

Weitsprung

Aufgaben

- Startnummer und Name kontrollieren
- Sicherheitsausrüstung kontrollieren:
Helm • Hand- und Knieschoner • Schuhe mit kurz gebundenen Schnürsenkeln
- ausgeführten Sprung auf Gültigkeit kontrollieren
- jeden Versuch in den Listen (Laptop und Papier) protokollieren
- die Position von BEIDEN Latten vor jedem Sprung kontrollieren

Regeln

- die gelegte Weite muss ein Vielfaches von 5cm betragen
- Versuch gilt als geschafft, wenn keine der beiden Latten berührt wurde UND der Fahrer die Ziellinie auf dem Einrad überquert, ohne vorher abzusteigen oder mit einem Körperteil den Boden zu berühren
- es ist egal, ob seitlich oder vorwärts gesprungen wird
- Versuch gilt als begonnen, sobald der Fahrer die Absprunghilfe überquert oder berührt
- jeder hat insgesamt 12 Versuche, davon maximal 3 pro Weite
- wenn ein Fahrer eine Weite versucht, muss er diese erfolgreich absolvieren
→ vorher darf nicht zu einer höheren oder niedrigeren Distanz gewechselt werden

Material: Laptop, Klemmbrett, Stift, Startliste